



Országgyűlési képviselő

Iromány száma: **T/10710/412.**

Benyújtás dátuma: **2020-06-11 13:26**

Parlex azonosító: **L6Q4A0SF0001**

Címzett: **Kövér László, az Országgyűlés elnöke**

Benyújtó: **Farkas Gergely (független)**

Jogsabályi hivatkozás: **Az egyes házszabályi rendelkezésekről szóló 10/2014 (II. 24.) OGY határozat 40. § (1) bekezdés – a 91. § (4) bekezdésében foglaltaknak megfelelően ¹**

Törvényjavaslat címe: **Magyarország 2021. évi központi költségvetéséről**

A módosító javaslatot tárgyaló bizottság: **Költségvetési bizottság**

Módosító javaslat ²

Módosítópont sorszáma: **1.**

Törvényjavaslat érintett rendelkezése: **1. melléklet XX. Fejezet 20. Cím 23. Alcím 4.**

Jogcímcsoport új 1. Jogcím

Módosítás jellege: **kiegészítés**

XX. EMBERI ERŐFORRÁSOK MINISZTERIUMA

20 Fejezeti kezelésű előirányzatok

23 Sporttevékenység támogatása

4 Versenysport és szakmai feladatok támogatása

1 A hazai e-sport támogatása

2 000,0 /+2 000,0 m. kiadás/

Módosítópont sorszáma: **2.**

Törvényjavaslat érintett rendelkezése: **1. melléklet XXII. Fejezet 21. Cím 4. Alcím 1.**

Jogcímcsoport

Módosítás jellege: **módosítás**

XXII. MINISZTERELNÖKI KORMÁNYIRODA

1 A HHSZ 91. § (4) bekezdése alapján a központi költségvetés és a költségvetési fejezetek bevételi és kiadási főösszegére és egyenlegére – a Gst. 25. § (2) bekezdése szerinti módosító javaslat kivételével – kizárólag a költségvetési ügyekkel foglalkozó bizottság nyújthat be módosító javaslatot.

2 A módosító javaslatban egy vagy több (ebben az esetben egymással összefüggő, tartalmilag-logikailag összetartozó, részelemeiben egymástól elválaszthatatlan) módosítás tüntethető fel. Az egy módosító javaslatban benyújtott módosító pontok a továbbiakban összefüggőként kezelendők.

21 Központi kezelésű előirányzatok

4 Központi tartalékok

1 Rendkívüli kormányzati intézkedések **[120 000,0]** 118 000,0 /-2 000,0 m. kiadás/

Indokolás

Az e-sport a hagyományos sporthoz képest új jelenség, ugyanakkor az elmúlt években világszerte megfigyelhető az egyre dinamikusabb növekedése minden szegmensében: a játékosok és nézők számában vagy épp a gazdasági vetületét tekintve. Jelenleg Magyarországon 540 ezret tesz ki a versenyszerűen játszóknak a táborát, az e-sportolók támogatása és az e-sport fejlesztése végett javaslom, hogy szerepeljen a jövő évi költségvetésben ez az előirányzat.