



Országgyűlési képviselő

Iromány száma: **T/503/728.**

Benyújtás dátuma: **2018-06-28 15:50**

Parlex azonosító: **1C9ZOXMJ0001**

Címzett: **Kövér László, az Országgyűlés elnöke**

Benyújtó: **Csárdi Antal (LMP), Demeter Márta (LMP), Dr. Keresztes László Lóránt (LMP), Dr. Szél Bernadett (LMP), Schmuck Erzsébet (LMP), Szabó Szabolcs (LMP), Ungár Péter (LMP)**

Jogsabályi hivatkozás: **Az egyes házszabályi rendelkezésekről szóló 10/2014 (II. 24.) OGY határozat 40. § (1) bekezdés – a 91. § (4) bekezdésében foglaltaknak megfelelően <sup>1</sup>**

Törvényjavaslat címe: **Magyarország 2019. évi központi költségvetéséről**

A módosító javaslatot tárgyaló bizottság: **Kulturális bizottság**

### Módosító javaslat <sup>2</sup>

Módosítópont sorszama: **1.**

Törvényjavaslat érintett rendelkezése: **1. melléklet XX. Fejezet 20. Cím 24. Alcím 50.**

**Jogcímcsoport**

Módosítás jellege: **módosítás**

#### XX. EMBERI ERŐFORRÁSOK MINISZTERIUMA

20 Fejezeti kezelésű előirányzatok

24 Sportlétesítmények fejlesztése és kezelése

50 Maccabi Játékok sportinfrastruktúra fejlesztése

**[14 411,6] 6 411,6 /-8 000,0 f. kiadás/**

### Indokolás

#### 1.

<sup>1</sup> A HHSZ 91. § (4) bekezdése alapján a központi költségvetés és a költségvetési fejezetek bevételi és kiadási főösszegére és egyenlegére – a Gst. 25. § (2) bekezdése szerinti módosító javaslat kivételével – kizárólag a költségvetési ügyekkel foglalkozó bizottság nyújthat be módosító javaslatot.

<sup>2</sup> A módosító javaslatban egy vagy több (ebben az esetben egymással összefüggő, tartalmilag-logikailag összetartozó, részelemeiben egymástól elválaszthatatlan) módosítás tüntethető fel. Az egy módosító javaslatban benyújtott módosító pontok a továbbiakban összefüggőként kezelendők.

Az elbukott olimpiai fejlesztések helyett a kormány minden ponton próbálja megvalósítani a megalomán stadion- és sportközpont építési terveit. A Maccabi Játékok megrendezéséhez nincs szükség ennyi új létesítményre, megoldható a feladat a jelenlegi keretek között kisebb forrásból.